

PROGRAMME

Animations FCCL février > juillet 2019

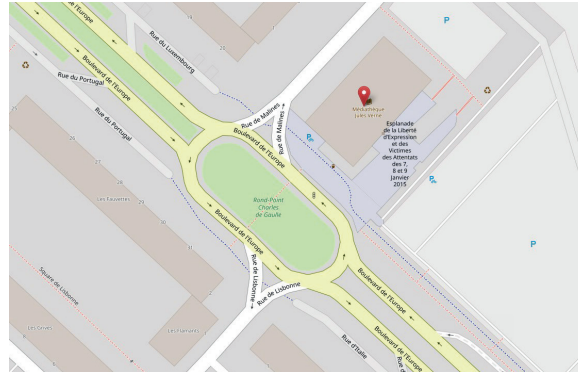
mer. 27 février	Découvrir la musique en libre diffusion
sam. 2 mars	Les services phares de Framasoft ★
mer. 6 mars	Le stockage et partage de fichiers et infos 1
sam. 9 mars	Rédiger de la documentation avec un wiki ★
mer. 13 mars	Le stockage et partage de fichiers et infos 2
mer. 20 mars	Découverte de Minetest
sam. 23 mars	Découverte des nano-ordinateurs ★
mer. 27 mars	Jouer à 0 A.D. - Empires Ascendant
sam. 30 mars	Installer un Raspberry Pi
mer. 3 avril	Premiers pas avec LibreOffice
sam. 6 avril	Découvrir un poste informatique
mer. 10 avril	Rédiger un courrier avec LibreOffice
mer. 17 avril	Rédiger un rapport avec LibreOffice 1
sam. 20 avril	Comment naviguer sur le web ?
mer. 24 avril	Rédiger un rapport avec LibreOffice 2
sam. 27 avril	Usage d'un courrielleur
mer. 15 mai	Découverte des nano-ordinateurs
sam. 18 mai	Présentation d'OpenStreetMap ★
mer. 22 mai	Installer un Raspberry Pi
sam. 25 mai	Premières contributions à OpenStreetMap ★
mer. 5 juin	Gérer ses photos
mer. 12 juin	Les services phares de Framasoft
mer. 19 juin	Rédiger de la documentation avec un wiki
sam. 22 juin	Découvrir la musique en libre diffusion
mer. 26 juin	L'astronomie par la simulation
sam. 29 juin	Découverte de Minetest

★ L'atelier se déroule de 16h à 18h.



La FCCL prône le travail collaboratif, l'usage collectif et la mise en commun.

C'est d'abord une philosophie qui défend l'idée que le savoir est un bien commun et qu'il relève de sa nature d'être partagé. Les œuvres de l'esprit doivent pouvoir être distribuées sous la forme d'œuvres libres déclinées dans tous ses aspects : savoir-faire, savoir-être, savoir-vivre, savoir théorique. Elle est aussi une mise en pratique qui prône la création et l'utilisation d'outils liés aux médias numériques et destinés exclusivement à servir tous les publics. La condition sine qua non est que la liberté fondamentale d'usage du produit légalement acquis ne soit pas atteinte.



Horaires

Les animations débutent à 15 h pour se terminer vers 17 h, la salle multimédia FCCL ouvre ses portes à partir de 14 h ces jours-là.

Inscription aux ateliers

La participation aux animations repose sur un système d'inscriptions préalables qui permet de répondre de façon plus ciblée aux attentes des usagers et de les associer au projet.

Inscription obligatoire au plus tard 30 min avant l'atelier via les contacts proposés ci-dessous ou en vous présentant dès 14 h dans la salle multimédia FCCL.

2^{ème} étage Médiathèque Jules Verne

2, rue de Malines

CONTACT FCCL : 03 83 51 80 40

abroman@vandoeuvre.fr

www.vandoeuvre.fr

ESPACE INFORMATIQUE DE LA



FABRIQUE COLLECTIVE DE LA CULTURE DU LIBRE



ATELIERS GRATUITS

Destiné à l'accompagnement aux usages numériques de tous les publics, l'espace public numérique de la FCCL offre un accès aux outils informatiques à ceux qui n'en disposent pas et propose des initiations et approfondissements aux personnes désireuses de se familiariser avec ces nouvelles technologies. Cet espace constitue un moyen efficace pour lutter contre la fracture numérique.

La particularité de ce service est la vision communautaire de partage et de collaboration, exploitant de fait les technologies issues de la culture du libre : logiciels libres, documentations libres, œuvres sous licences libres et / ou en libre diffusion.

ANIMATIONS FÉVRIER > JUIN 2019



Atelier Bureautique **Découvrir un poste informatique**



Niveau débutant

Apprenez les rudiments du clavier et de la souris, faites connaissance avec les bases de l'interface graphique et faire vos premiers pas dans un gestionnaire de fichiers.

Premiers pas avec LibreOffice

Niveau débutant

Présentation de la suite bureautique LibreOffice et description des principales fonctions. Cet atelier sert de base pour l'apprentissage du traitement de texte, du tableur et du module de diaporama.

Rédiger un courrier avec LibreOffice

Niveau débutant

Initiation aux fonctions du traitement de texte Writer permettant de rédiger une lettre et de la mettre en page. L'atelier se veut simple d'accès, les fonctionnalités de base seront traitées.

Rédiger un rapport avec LibreOffice

Niveau intermédiaire

Après avoir acquis les bases du traitement de texte de LibreOffice, apprenez désormais à utiliser ses fonctions avancées pour générer un document texte hiérarchisé. Intéressant par exemple pour générer des rapports avec une mise en page de qualité.

Le stockage, partage de fichiers et infos

Niveau intermédiaire

La FCCL met à disposition un service local de stockage, de partage de fichiers et d'applications: Nextcloud. Cet atelier est l'occasion d'acquérir les bases pour l'exploiter. Vous y découvrirez comment stocker et partager ou encore rédiger collaborativement vos documents.

Rédiger de la documentation avec un wiki

Niveau intermédiaire

Vous connaissez sans doute l'encyclopédie Wikipédia? Peut-être avez-vous trouvé des informations intéressantes sur d'autres Wiki? Savez-vous que vous pouvez y apporter vos connaissances ou corriger des erreurs? C'est justement le but d'un Wiki, la participation collaborative! Cet atelier vous propose de comprendre globalement comment fonctionnent les Wikis, vous permettant de partager votre savoir!

Atelier Internet **Comment naviguer sur le web ?**



Niveau débutant

Familiarisation avec l'usage d'un navigateur web, compréhension du fonctionnement général et des fonctionnalités de base. Savoir comment visiter un site Internet ou utiliser un moteur de recherche n'aura plus de secret pour vous.

Usage d'un courrielleur

Niveau débutant

Cet atelier vous apprendra à utiliser un courrielleur, afin de pouvoir consulter vos courriels reçus, et d'expédier à votre tour des messages à destination d'autres personnes. Vous y apprendrez également la gestion des pièces jointe, la signature et l'ajout de fonctionnalités.

Les services phares de Framasoft

Niveau débutant

Framasoft, l'association d'éducation populaire numérique, propose divers services en lignes librement accessibles à tous. Certains de ces services sont étudiés pour être utilisés collectivement. Découvrez ce que sont Etherpad, Framadate, Lufi et plus encore!

Atelier Multimédia

Gérer ses photos

Niveau débutant

Votre appareil photo est plein à craquer de clichés, vous ne savez pas comment les extraire judicieusement dans votre ordinateur? Vous désirez pouvoir les retrouver facilement et profiter de quelques options d'améliorations basiques tel que le recadrage ou la suppression des yeux rouges? Alors n'attendez plus pour vous inscrire à cet atelier!



Découvrir la musique en libre diffusion

Niveau débutant

La musique disponible en libre diffusion est, en général, proposée par des artistes qui cherchent à se faire connaître et / ou à partager leurs créations sans contrepartie. Étant incompatible avec la diffusion classique, cette musique alternative nécessite des recherches sur des plateformes non conventionnelles pour y déceler les pépites.

Atelier Technique

Premières contributions à OpenStreetMap

Niveau débutant

Nul besoin d'être expert en géomatique pour contribuer à OpenStreetMap! Venez donc effectuer quelques contributions basiques à OSM afin d'en saisir le concept général.

Installer un Raspberry Pi

Niveau intermédiaire

Est présenté la mise en place des différentes connectiques, ainsi que l'installation d'un système GNU/Linux. Cette dernière s'effectue d'une façon différente que pour les micro-ordinateurs.

Atelier Éducation **L'astronomie par la simulation**

Niveau débutant

Acquérez quelques connaissances sur l'univers qui nous entoure, cela de façon ludique à l'aide d'un programme de simulation spatiale. Il ne s'agit nullement d'un cours scientifique, mais cela reste intéressant pour comprendre les concepts de base de l'astronomie.

Atelier Jeux **Découverte de Minetest**

Niveau débutant

Familiarisez-vous avec un jeu vidéo permettant la création collective, dont la seule limite est l'imagination!



Jouer à 0 A.D. - Empires Ascendant

Niveau intermédiaire

0 A.D. - Empires Ascendant est un jeu vidéo de guerre stratégique dans lequel chaque joueur incarne une civilisation historique.

Le but du jeu est de se confronter aux autres joueurs, individuellement ou par équipe, en profitant de la richesse apportée par des historiens ajoutant des spécificités propres à chaque civilisation.

Conférences

Présentation d'OpenStreetMap

Niveau intermédiaire

OpenStreetMap est une cartographie libre et participative. Souvent comparée à première vue aux services tels que Google Maps et Mappy, OSM n'est pas une simple carte routière, mais bien plus encore! Fonctionnant sur la contribution collective tel que Wikipédia pour l'encyclopédie, vous découvrirez les différents thèmes et usages qui en découlent.

Découverte des nano-ordinateurs

Niveau débutant

Qu'est-ce qu'un nano-ordinateur? Quels sont ses avantages? Est présenté quelques usages possibles à l'aide de cette nouvelle génération d'appareil.